

# Championnat départemental Para judo adapté

**Samedi 30 novembre 2024**

**Dojo de Rochefort**

**Complexe du Polygone**



## Informations générales

### LIEU DE LA MANIFESTATION

Dojo de Rochefort – Complexe du Polygone

### INSCRIPTION

Date limite de retour des inscriptions : **Mardi 19 novembre 2024**

✉ - CDSA17 – 18 rue Jean Effel – 17000 LA ROCHELLE  
@ - [cd17ffsa@wanadoo.fr](mailto:cd17ffsa@wanadoo.fr)

## Informations techniques

### LICENCES

La licence FFSA **compétitive** 2024-2025 est **obligatoire**

Les encadrants devront être en possession du dossier médical et d'évaluation du sportif, sous pli, pour la journée

Les classifications en vigueur sont AB, BC et CD

### COMPÉTITION

Les judokas s'engagent en combat

## Contacts

Thomas ROCHARD – 06 82 57 93 78

CDSA17 – 06 79 52 53 00

## Programme

<b>9h – 9h30</b>	Accueil – <b>Pesée obligatoire</b> – Vérification des licences.
<b>9h30 – 10h</b>	Echauffement commun
<b>10h</b>	Début de la compétition
<b>13h</b>	Fin prévisionnelle de la compétition – remises des récompenses
<b>13h30</b>	Repas au dojo : Prévoir un pique-nique

## Règlement FFSA en vigueur

Les compétiteurs se regroupent en 3 classes comme défini dans les règlements généraux FFSA qui garantissent l'équité dans la pratique sportive.

### PRÉREQUIS :

L'activité Para judo adapté en compétition impose, pour entrer dans la logique de l'activité et s'investir dans de bonnes conditions de sécurité, la maîtrise d'un ensemble de connaissances techniques propres à l'activité permettant de garantir le bon déroulement d'une compétition.

**Tableau récapitulatif des prérequis et des critères de participation spécifiques pour toutes les classes FFSA, visant à garantir une pratique sécurisée.**

	Prérequis de participation	Critères de qualification
Parcours de sélection régional* (Compétitions départementales et/ou régionale et/ou de zone et/ou stages**)	<ul style="list-style-type: none"> <li>Être capable d'investir la logique d'activité dans toutes ses composantes : <i>"C'est une activité duelle d'opposition avec préhension ayant pour but de projeter ou d'immobiliser son adversaire sur le dos dans un espace défini et un temps limité en gérant sa sécurité et celle de son adversaire."</i></li> <li>Connaître les règles simples d'arbitrage ;</li> <li>(Hajime/Matte/Ippon/Osae Komi) ;</li> <li>Identifier la surface de combat ;</li> <li>Savoir gérer sa sécurité et celle de l'adversaire;</li> <li>Mettre en place une opposition lorsqu'il est attaqué.</li> </ul>	Répondre aux prérequis de participation
Championnats Inter-Régionaux	Les compétences suivantes viennent en complément de celles citées ci-dessus.	Participation au parcours de sélection régional
Championnat de France	<ul style="list-style-type: none"> <li>Connaissance globale des règles d'arbitrage ;</li> <li>Organiser un système de défense ;</li> <li>Organiser un système d'attaque.</li> </ul>	Participation aux championnats inter-régionaux obligatoire. Etre classé dans les 5 premiers lorsque le championnat s'est déroulé en tableau et dans les 3 premiers (avec au moins un combat gagné) lorsque le championnat s'est déroulé en poule.

## ORGANISATION TERRITORIALE :

Les singularités des sportifs en Judo Sport Adapté appellent à une organisation territoriale spécifique pour favoriser des pratiques compétitives de qualité.

### Niveau de compétition et catégories ouvertes en fonction du niveau territorial

	Parcours régional	Championnat inter-régional	Championnat de France
Catégories ouvertes	-10 ans à +44 ans <i>(cf. Tableau 1.1.2)</i>	-12 ans à +44 ans <i>(cf. Tableau 1.1.2)</i>	-16 ans à +44 ans <i>(cf. Tableau 1.1.2)</i>
Regroupement	<p><i>Pour garantir l'intérêt sportif des championnats :</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li><i>des regroupements entre deux catégories de poids de proximité immédiate seront effectués dès lors que le nombre de combattants inscrits est inférieur à 3.</i></li> <li><i>Les catégories V1 et V2 seront ouvertes à partir de 3 combattants (cf. Tableau 1.1.2)</i></li> </ul> <p><i>Le classement des combattants se fera alors dans la catégorie de regroupement</i></p>		

### Déroulement des compétitions et modalités de qualification à l'échelon supérieur

Pour garantir un minimum de deux combats par sportif, un championnat FFSA se déroule de la façon suivante :

- **Jusqu'à 5 combattants, organisation en poule unique. Un seul 3ème est récompensé ;**
- **De 6 à 11 combattants, organisation en poule puis sortie en tableau des deux premiers de chaque poule. Les deux 3èmes sont récompensés ;**
- **A partir de 12 combattants, organisation en tableau avec repêchage intégral. Les deux 3èmes sont récompensés.**

Pour accéder au championnat de France, il est indispensable **de participer à un championnat inter-régional, et se qualifier selon les critères suivants :**

- **Si compétition en poule, les 3 premiers avec au moins un combat gagné**
- **Si compétition en poule et tableau, les 4 premiers sont qualifiés**
- **Si compétition en tableau, les 5 premiers sont qualifiés**

Les combattants pourront participer à plusieurs championnats inter-régionaux tant qu'ils ne sont pas qualifiés.

Pour les combattants n'ayant pas pris part à un championnat inter-régional, une demande de dérogation devra être effectuée auprès de la commission sportive nationale « Para judo adapté ».

Cas particulier dans les catégories regroupées :

Les sportifs issus des catégories inférieures seront regroupés au sein d'une même poule ou dans une même partie de tableau, afin qu'ils puissent s'affronter lors de leurs premiers combats

Au moment de l'inscription à l'échelon supérieur, les sportifs classés dans une catégorie regroupée pourront s'inscrire dans leur catégorie d'origine.

## **TITRES DÉCERNÉS :**

Un titre de champion sera décerné au vainqueur des catégories ouvertes lors du championnat.

Lorsqu'une catégorie est organisée sous format de poules, seuls les trois premiers seront récompensés (un seul 3ème).

Lorsqu'une catégorie est organisée sous format de tableau ou poules et tableau, deux médailles de bronze seront attribuées (deux 3ème).

## RÈGLES ET ARBITRAGES SPÉCIFIQUES

Arbitrage spécifique en fonction des classes pour les + de 18 ans

	Classe "AB"	Classe "BC"	Classe "CD"
Adaptations Spécifiques	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ <u>Début du combat :</u> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ garde installée (manche et revers)</li> <li>○ Pieds du judoka alignés sur le repère au sol.</li> </ul> </li> <li>○ <u>Fin du combat :</u> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ soit Ippon (immobilisation et/ou projection)</li> <li>○ soit waza-ari awasate ippon</li> <li>○ soit à la fin du temps de combat réglementaire</li> </ul> </li> <li>○ <u>Conditions de victoire :</u> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Le vainqueur est le judoka ayant le plus de point ou d'avantages (Kinza) à la fin du combat.</li> <li>ou</li> <li>○ En cas d'égalité, le vainqueur est désigné par l'arbitre.</li> </ul> </li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ <u>Début du combat :</u> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ À distance</li> <li>○ Après le premier matre, l'arbitre pourra faire démarrer les judokas en garde installée en cas d'écart de niveau trop important</li> </ul> </li> <li>○ <u>Fin du combat :</u> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ soit Ippon (immobilisation et/ou projection)</li> <li>○ soit waza-ari awasate ippon</li> <li>○ soit à la fin du temps de combat réglementaire</li> </ul> </li> <li>○ <u>Conditions de victoire :</u> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Le vainqueur est le judoka ayant le plus de point ou d'avantages (Kinza) à la fin du combat.</li> <li>ou</li> <li>○ L'adversaire a cumulé 3 pénalités.</li> <li>ou</li> <li>○ En cas d'égalité, le vainqueur est désigné par l'arbitre.</li> </ul> </li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ <u>Début du combat :</u> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ À distance</li> <li>○ Après le premier matre, l'arbitre pourra faire démarrer les judokas en garde installée en cas d'écart de niveau trop important</li> </ul> </li> <li>○ <u>Fin du combat :</u> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ soit Ippon (immobilisation, projection ou soumission)</li> <li>○ soit waza-ari awasate ippon</li> <li>○ soit à la fin du temps de combat réglementaire</li> </ul> </li> <li>○ <u>Conditions de victoire :</u> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Le vainqueur est le judoka ayant le plus de point ou d'avantages (Kinza) à la fin du combat.</li> <li>ou</li> <li>○ L'adversaire a cumulé 3 pénalités.</li> <li>ou</li> <li>○ En cas d'égalité, le vainqueur est désigné par l'arbitre après prolongation (durée 2 mn).</li> </ul> </li> </ul>

Arbitrage spécifique	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ Pas de pénalités (arbitrage éducatif, explication des décisions et fautes)</li> <li>○ <u>Techniques interdites :</u> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Shime Waza / Kantsetsu Waza</li> <li>○ Sutemi</li> <li>○ Saisie en dessous de la ceinture</li> <li>○ Attaque directe à une main</li> <li>○ Saisie au cou avec contrainte cervicale</li> </ul> </li> <li>○ <u>COACH :</u> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Possibilité de demander un temps-mort par coach et par combat (durée 15 secondes)</li> </ul> </li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ <b>1<sup>ère</sup></b> Pénalité gratuite par faute (arbitrage éducatif, explication des décisions et fautes)</li> <li>○ <u>Techniques interdites :</u> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Shime Waza / Kantsetsu Waza</li> <li>○ Sutemi</li> <li>○ Saisie en dessous de la ceinture</li> <li>○ Attaque directe à une main</li> </ul> </li> <li>○ <u>COACH :</u> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Possibilité de demander un temps-mort par coach et par combat (durée 15 secondes)</li> </ul> </li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ <u>Techniques interdites :</u> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Kantsetsu Waza</li> <li>○ Saisie en dessous de la ceinture</li> </ul> </li> </ul>
Arbitrage général	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ <u>Définition du IPPON :</u> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ OSAE KOMI : 20 secondes.</li> <li>○ NAGE WAZA : projection avec contrôle, force et vitesse sur le dos</li> <li>○ SHIME WAZA : par abandon ou décision de l'arbitre.</li> </ul> </li> <li>○ <u>Définition du WAZA ARI :</u> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ OSAE KOMI : 10 à 19 secondes</li> <li>○ NAGE WAZA : projection de Uke sur le côté ou sur le dos avec absence de l'un des éléments du IPPON.</li> </ul> </li> <li>○ <u>Définition du Kinza :</u> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Avantage non comptabilisé ne relevant pas du IPPON, ni du WAZA ARI</li> <li>○ Osae komi de moins de 10 secondes</li> </ul> </li> <li>○ <u>JUDOGI :</u> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Chaque compétiteur doit se présenter avec un judogi blanc propre en bon état et conforme au règlement IJF ou FFJDA en cours.</li> </ul> </li> <li>○ <u>ARBITRE :</u> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Les gestes et termes utilisés sont ceux appliqués lors des compétitions VIRTUS.</li> </ul> </li> <li>○ <u>COACH :</u> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Le coach doit être porteur d'une licence FFSA.</li> <li>○ Coaching au Matte uniquement.</li> </ul> </li> </ul>		

## Arbitrage spécifique en fonction des classes pour les - de 18 ans – 16, - 14, -12, - 10

	Classe "AB"	Classe "BC"	Classe "CD"
Adaptations Spécifiques	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ <u>Début du combat :</u> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ garde installée (manche et revers)</li> <li>○ Pieds du judoka alignés sur le repère au sol.</li> </ul> </li> <li>○ <u>Fin du combat :</u> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ soit Ippon (immobilisation et/ou projection)</li> <li>○ soit waza-ari awasate ippon</li> <li>○ soit à la fin du temps de combat réglementaire</li> </ul> </li> <li>○ <u>Conditions de victoire :</u> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Le vainqueur est le judoka ayant le plus de point ou d'avantages (Kinza) à la fin du combat.</li> </ul> </li> <li>ou</li> <li>○ En cas d'égalité, le vainqueur est désigné par l'arbitre.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ <u>Début du combat :</u> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ À distance</li> <li>○ Après le premier matre, l'arbitre pourra faire démarrer les judokas en garde installée en cas d'écart de niveau trop important</li> </ul> </li> <li>○ <u>Fin du combat :</u> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ soit Ippon (immobilisation et/ou projection)</li> <li>○ soit waza-ari awasate ippon</li> <li>○ soit à la fin du temps de combat réglementaire</li> </ul> </li> <li>○ <u>Conditions de victoire :</u> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Le vainqueur est le judoka ayant le plus de point ou d'avantages (Kinza) à la fin du combat.</li> </ul> </li> <li>ou</li> <li>○ L'adversaire a cumulé 3 pénalités.</li> <li>ou</li> <li>○ En cas d'égalité, le vainqueur est désigné par l'arbitre.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ <u>Début du combat :</u> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ À distance</li> <li>○ Après le premier matre, l'arbitre pourra faire démarrer les judokas en garde installée en cas d'écart de niveau trop important</li> </ul> </li> <li>○ <u>Fin du combat :</u> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ soit Ippon (immobilisation et/ou projection)</li> <li>○ soit waza-ari awasate ippon</li> <li>○ soit à la fin du temps de combat réglementaire</li> </ul> </li> <li>○ <u>Conditions de victoire :</u> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Le vainqueur est le judoka ayant le plus de point ou d'avantages (Kinza) à la fin du combat.</li> </ul> </li> <li>ou</li> <li>○ L'adversaire a cumulé 3 pénalités.</li> <li>ou</li> <li>○ En cas d'égalité, le vainqueur est désigné par l'arbitre après prolongation (durée 1 mn).</li> </ul>
Arbitrage spécifique	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ Pas de pénalités (arbitrage éducatif, explication des décisions et fautes)</li> <li>○</li> <li>○ <u>Techniques interdites :</u> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Shime Waza / Kantsetsu Waza</li> <li>○ Sutemi</li> <li>○ Saisie en dessous de la ceinture</li> <li>○ Attaque directe à une main</li> <li>○ Saisie au cou avec contrainte cervicale</li> </ul> </li> <li>○ <u>COACH :</u> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Possibilité de demander un temps-mort par coach et par combat (durée 15 secondes)</li> </ul> </li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ 1<sup>ère</sup> Pénalité gratuite par faute (arbitrage éducatif, explication des décisions et fautes)</li> <li>○ <u>Techniques interdites :</u> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Shime Waza / Kantsetsu Waza</li> <li>○ Sutemi</li> <li>○ Saisie en dessous de la ceinture</li> <li>○ Attaque directe à une main</li> </ul> </li> <li>○ <u>COACH :</u> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Possibilité de demander un temps-mort par coach et par combat (durée 15 secondes)</li> </ul> </li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ 1<sup>ère</sup> Pénalité gratuite par faute (arbitrage éducatif, explication des décisions et fautes)</li> <li>○ <u>Techniques interdites :</u> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Kantsetsu Waza</li> <li>○ Saisie en dessous de la ceinture</li> </ul> </li> <li><b><u>Réglementation spécifique – de 14 ans</u></b></li> <li>○ <u>Techniques interdites (- 14 ans):</u> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Shime Waza</li> <li>○ Sutemi</li> <li>○ Attaque directe à une main</li> </ul> </li> </ul>



Arbitrage général	<ul style="list-style-type: none"><li>○ <u>Définition du IPPON :</u><ul style="list-style-type: none"><li>○ OSAE KOMI : 20 secondes.</li><li>○ NAGE WAZA : projection avec force, vitesse et contrôle sur le dos.</li><li>○ SHIME WAZA : par abandon ou décision de l'arbitre.</li></ul></li> <li>○ <u>Définition du WAZA ARI :</u><ul style="list-style-type: none"><li>○ OSAE KOMI : 10 à 19 secondes.</li><li>○ NAGE WAZA : projection de Uke sur le côté ou sur le dos avec absence de l'un des éléments du IPPON.</li></ul></li> <li>○ <u>JUDO GI :</u><ul style="list-style-type: none"><li>○ Chaque compétiteur doit se présenter avec un judogi blanc propre en bon état et conforme au règlement IJF/FFJDA en cours.</li></ul></li> <li>○ <u>ARBITRE :</u><ul style="list-style-type: none"><li>○ Les gestes et termes utilisés sont ceux appliqués lors des compétitions FFJDA/IJF.</li></ul></li> <li>○ <u>COACH :</u><ul style="list-style-type: none"><li>○ Le coach doit être porteur d'une licence FFSA.</li><li>○ Coaching au Matte uniquement.</li></ul></li></ul>
----------------------	---

## Organisation spécifique par catégories d'âges et de poids

Catégorie d'âge (cf. Règlements Généraux FFSA)	+44 ans V2	44 ans -35 ans V1	+ 18 ans	-18 ans	-16 ans	-14 ans	- 12 ans	-10 ans
	<b>L'âge à prendre en compte est celui au 1<sup>er</sup> janvier de l'année sportive en cours.</b>							
<b>CATEGORIES DE POIDS</b>	<u>Masculins</u> -60kg / -66kg / -73kg / -81kg / -90kg / -100kg / +100kg  <u>Féminines</u> -48kg / -52kg / -57kg / -63kg / -70kg / -78kg / +78kg		<u>Masculins</u> -55kg / -60kg / -66kg / -73kg / -81kg / -90kg / -100kg / +100kg  <u>Féminines</u> -44kg / -48kg / -52kg / -57kg / -63kg / -70kg / -78kg / +78kg	<u>Masculins</u> -46kg / -50kg / -55kg / -60kg / -66kg / -73kg / -81kg / -90kg / +90kg  <u>Féminines</u> -44kg / -48kg / -52kg / -57kg / -63kg / -70kg / +70kg	<u>Masculins</u> -34kg / -38kg / -42kg / -46kg / -50kg / -55kg / -60kg / -66kg / -73kg / +73kg  <u>Féminines</u> -36kg / -40kg / -44kg / -48kg / -52kg / -57kg / -63kg / -70kg / +70kg	<u>Masculins</u> -30kg / -34kg / -38kg / -42kg / -46kg / -50kg / -55kg / -60kg / -66kg / +66kg  <u>Féminines</u> -32kg / -36kg / -40kg / -44kg / -48kg / -52kg / -57kg / -63kg / +63kg	Regroupement de poids.	
Licence et Certificat Médical	Titulaire d'une licence FFSA Compétitive sans contre-indication à la pratique du par judo adapté en compétition.							
Niveau de pratique minimum	L'éducateur sportif inscrivant le judoka <u>s'engage</u> à ce que le compétiteur ait acquis les compétences techniques minimum garantissant sa sécurité et celle de son adversaire. (cf A.1 – Pré-requis et organisation territoriale)							
Temps de combat*	AB : 3 mn BC : 3 mn CD : 3 mn	AB : 3 mn BC : 4 mn CD : 4 mn	AB : 2mn BC : 2mn CD : 3mn			AB : 1mn30 BC : 2 mn CD : 2 mn	AB : 1mn30 BC : 1mn30 CD : 1mn30	
Nb combats Maxi	5 combats	7 combats	6 combats				5 combats	

\* Un compétiteur ne peut combattre à nouveau qu'après un temps de repos équivalent à 2 temps de combat de sa catégorie.

